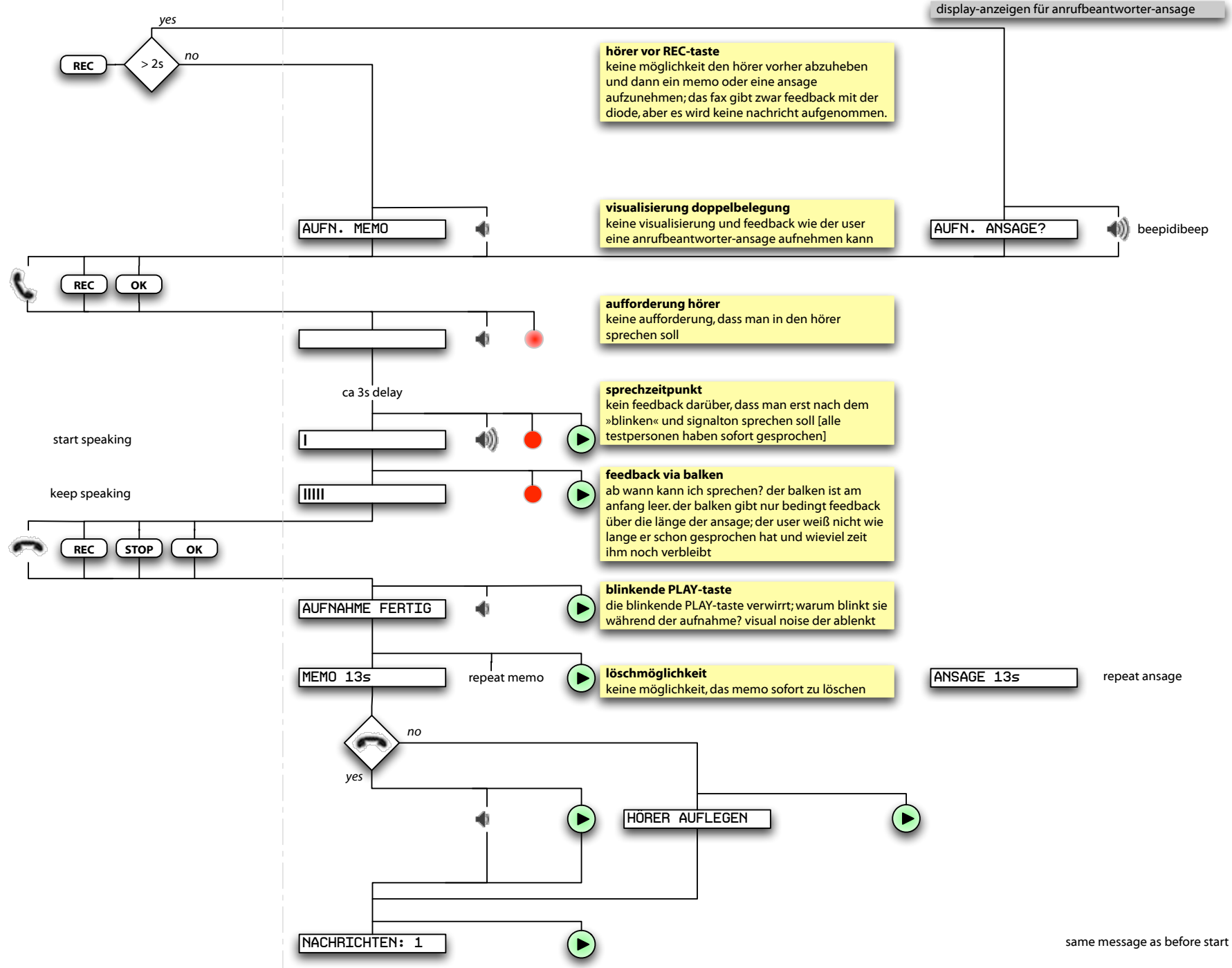


# flow der REC-taste: derzeitige lösung

**user**  
per line: executes exactly one of the operations ["or"]

**fax: memo**  
per line: all feedback happens at the same time ["and"]

**fax: nachricht**  
analog zu memo, hier sind nur die abweichungen



**hörer vor REC-taste**  
keine möglichkeit den hörer vorher abzuheben und dann ein memo oder eine ansage aufzunehmen; das fax gibt zwar feedback mit der diode, aber es wird keine nachricht aufgenommen.

**visualisierung doppelbelegung**  
keine visualisierung und feedback wie der user eine anrufbeantworter-ansage aufnehmen kann

**aufforderung hörer**  
keine aufforderung, dass man in den hörer sprechen soll

**sprechzeitpunkt**  
kein feedback darüber, dass man erst nach dem »blinken« und signalton sprechen soll [alle testpersonen haben sofort gesprochen]

**feedback via balken**  
ab wann kann ich sprechen? der balken ist am anfang leer. der balken gibt nur bedingt feedback über die länge der ansage; der user weiß nicht wie lange er schon gesprochen hat und wieviel zeit ihm noch verbleibt

**blinkende PLAY-taste**  
die blinkende PLAY-taste verwirrt; warum blinkt sie während der aufnahme? visual noise der ablenkt

**löschmöglichkeit**  
keine möglichkeit, das memo sofort zu löschen

display-anzeigen für anrufbeantworter-ansage

beepidibeeep

repeat ansage

same message as before start

**legend**

- ... button
- ... short beep
- ... long beep
- ... steady light
- ... blinking light
- ... no light
- ... steady play button
- ... blinking play button
- ... normal play button
- ... take handset
- ... put handset down
- ... branch
- ... jump point
- ... display